TÉCNICAS PARA DESENVOLVIMENTO DE MUNDOS VIRTUAIS UTLIZANDO VRML*

Fabrício Viero de Araujo** Andre Zanki Cordenonsi***

A *Virtual Reality Modeling Language* (VRML) é uma linguagem que serve para descrever objetos e mundos 3D interativos através da *World Wide Web*. No entanto, a utilização de VRML é um mero coadjuvante no desenvolvimento de mundos virtuais. Para desenvolver um mundo virtual, deve-se ter em mente várias informações que a serem consideradas, e estas são essenciais para o desenvolvimento de um mundo virtual bem estruturado. O primeiro ponto que deve-se considerar é para que tipo de aplicação se destinará o mundo virtual: educacional, entretenimento ou comercial. O segundo ponto é em que tipo ambiente será desenvolvido o mundo: computadores pessoais, internet ou ainda em intranets. Este ponto é fundamental para uma boa satisfação do usuário. Tendo em vista os pontos anteriores, deve-se estruturar como deverá ser a construção do mundo virtual, definindo quais as ferramentas mais apropriadas para a construção dos mesmos. Existem diversas ferramentas no mercado, que permitem não só o desenvolvimento de mundos virtuais, mas também animações 3D. Os programas Strata 3D e o Internet Space Builder são ferramentas muito úteis para a construção de estruturas e terrenos complexos. O Internet Scene Assembler permite a criação de animações em VRML

---

* Trabalho de Pesquisa
** Aluno
*** Coordenador