

Decidibilidade II

Juliana Kaizer Vizzotto

Universidade Federal de Santa Maria

Disciplina de Teoria da Computação/Slides baseados no livro:
Introdução a Teoria da Computação. Michael Sipser.

- ▶ Exemplos de problemas decidíveis

Decidibilidade: problemas decidíveis concernentes a Linguagens Regulares

- ▶ Podemos provar um teorema semelhante para autômatos finitos não-determinísticos. Seja:

$$A_{AFN} = \{ \langle B, w \rangle \mid B \text{ eh um AFN que aceita a cadeia de entrada } w \}$$

- ▶ **Teorema:** A_{AFN} é uma linguagem decidível.
- ▶ **Exercício:** Prove esse teorema.

Decidibilidade: problemas decidíveis concernentes a Linguagens Regulares

- ▶ A prova do teorema anterior usa o seguinte teorema:
- ▶ **Teorema:** Todo autômato finito não-determinístico (AFN) tem um autômato finito determinístico (AFD) equivalente.
- ▶ **Ideia da prova:** Se uma linguagem é reconhecida por um AFN, então temos de mostrar a existência de um AFD que também a reconhece.
- ▶ A ideia é converter o AFN num AFD equivalente que simule o AFN.

Decidibilidade: problemas decidíveis concernentes a Linguagens Regulares

- ▶ Como você simularia o AFN se você estivesse fazendo de conta ser um AFD?
- ▶ O que você precisaria memorizar à medida que a cadeia de entrada é processada?
- ▶ Em exemplos de AFN você pode memorizar os vários ramos da computação colocando o dedo sobre cada estado que poderia estar ativo em dados pontos da entrada.
- ▶ Você pode atualizar a simulação movendo movendo, adicionando e removendo dedos conforme a maneira pela qual o AFN opera.
- ▶ Tudo o que você precisa memorizar é o conjunto de estados colocando os dedos sobre eles.

Decidibilidade: problemas decidíveis concernentes a Linguagens Regulares

- ▶ Se k é o número de estados do AFN, ele tem 2^k subconjuntos de estados.
- ▶ Cada subconjunto corresponde a uma das possibilidades de que o AFD tem de se lembrar.
- ▶ Portanto, o AFD que simula o AFN terá 2^k estados.
- ▶ Agora precisamos descobrir qual será o estado inicial e os estados de aceitação do AFD, e qual será a sua função de transição.

Decidibilidade: problemas decidíveis concernentes a Linguagens Regulares

- ▶ **Prova:** Seja $N = (Q, \Sigma, \sigma, q_0, F)$ o AFN que reconhece alguma linguagem A .
- ▶ Vamos construir um AFD, $M = (Q', \Sigma', \sigma', q'_0, F')$, que reconhece A .
- ▶ $Q' = P(Q)$, i.e., conjunto das partes.
- ▶ Todo estado de M é um conjunto de estados de N .
- ▶ Para $R \in Q'$ e $a \in \Sigma$ seja $\sigma'(R, a) = \{q \in Q \mid q \in \sigma(r, a) \text{ para algum } r \in R\}$.

Decidibilidade: problemas decidíveis concernentes a Linguagens Regulares

- ▶ Se R é um estado de M , é também um subconjunto de estados de N .
- ▶ Quando M lê um símbolo a no estado R , ele mostra para onde a leva cada estado em R .
- ▶ $q'_0 = \{q_0\}$. M começa no estado correspondente à coleção contendo somente o estado inicial de N .
- ▶ $F' = \{R \in Q' \mid R \text{ contem um estado de aceitação de } N\}$

Decidibilidade: problemas decidíveis concernentes a Linguagens Regulares

- ▶ Agora precisamos considerar as setas vazias, ϵ .
- ▶ Para qualquer estado R de M , definimos $E(R)$ como a coleção de estados que podem ser atingidos a partir de R indo somente ao longo de setas ϵ , incluindo os próprios membros de R .
- ▶ Formalmente, para $R \subseteq Q$, seja:

$$E(R) = \{q \mid q \text{ pode ser atingido a partir de } R \text{ viajando-se ao longo de setas } \epsilon\}$$

- ▶ Então modificamos a função de transição de M para colocar dedos adicionais sobre todos os estados que podem ser atingidos indo ao longo de setas ϵ , após cada passo.
- ▶ Substituindo, $\sigma(r, a)$ por $E(\sigma(r, a))$ dá esse efeito.

Decidibilidade: problemas decidíveis concernentes a Linguagens Regulares

- ▶ Então:

$$\sigma'(R, a) = \{q \in Q \mid q \in E(\sigma(r, a)) \text{ para algum } r \in R\}$$

- ▶ Adicionalmente, precisamos modificar o estado inicial de M para verificar todos os estados possíveis que podem ser atingidos a partir do estado inicial de N ao longo de setas ϵ .
- ▶ Assim, mudamos q'_0 para $E(\{q_0\})$.
- ▶ Agora completamos a construção do AFD, M , que simula o AFN, N .

Decidibilidade: problemas decidíveis concernentes a Linguagens Regulares

