

## Capítulo 5

# **Inserindo textos no Flash**

# Índice

|           |                               |   |
|-----------|-------------------------------|---|
| <b>1.</b> | <b>Texto no Flash</b>         | 1 |
| 1.1.      | Static Text (texto estático)  | 1 |
| 1.2.      | Dynamic Text (Texto Dinâmico) | 3 |
| 1.3.      | Input Text                    | 7 |
| 1.4.      | Exercício                     | 8 |

## 1. Texto no Flash

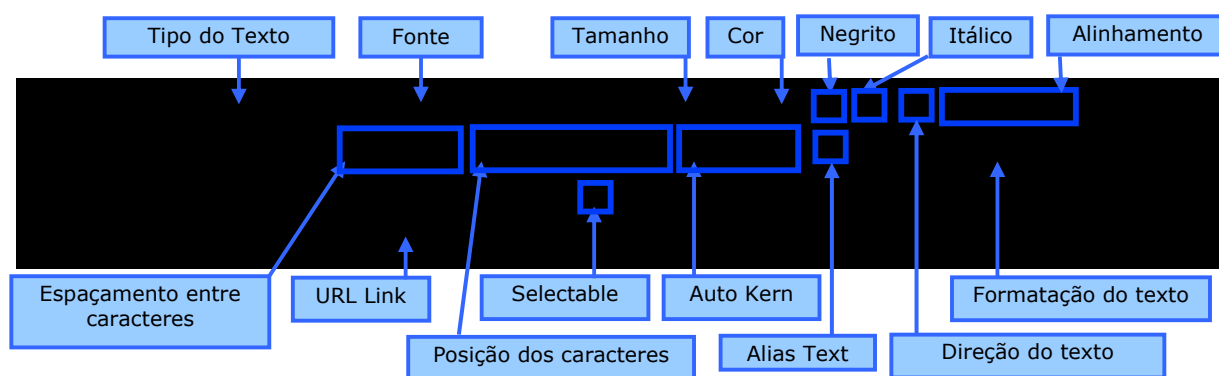
Há três maneiras de se trabalhar com um texto no Flash, você pode inserir textos estáticos, dinâmicos ou caixas de textos para digitação.

Veja abaixo a descrição de cada um desses tipos de caixa texto:

- **Static Text:** utilize esse tipo de caixa de texto para inserir textos estáticos no palco.
- **Dynamic Text:** tipo utilizado para textos dinâmicos, que podem ser alterados por código Actionsript.
- **Input Text:** tipo que permite a entrada de texto por parte do usuário, inclusive campos de senha.

### 1.1. Static Text (texto estático)

Textos estáticos são usados quando temos certeza que não iremos mudar o seu conteúdo durante a execução do programa.



Clique sobre a ferramenta de inserir texto

Abra a janela de propriedades do texto que acabou de inserir. Para isso, utilize: Window > Properties ou pressione as teclas Ctrl + F3.

|                      |                                                                                                                                                                  |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Tipo do Texto</b> | Permite a escolha de um dos comportamentos para o texto (Estático, Dinâmico ou Input Text). Cada tipo de texto habilita opções de propriedades referentes a ele. |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Ao escolher a opção **Static Text**, você terá as seguintes opções:

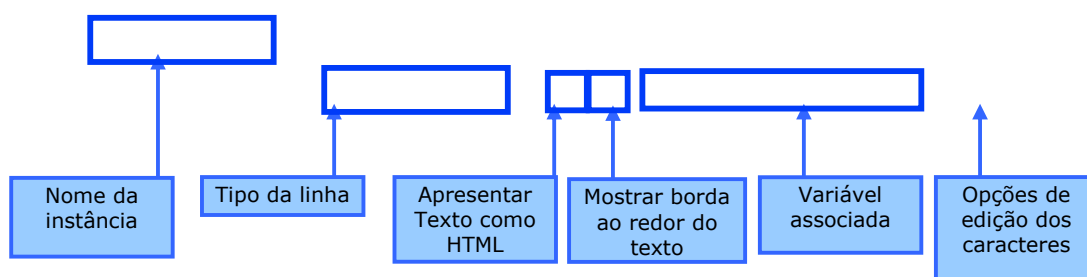
|                          |                                                                                                                         |
|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Fonte</b>             | Fonte usada no texto.                                                                                                   |
| <b>Tamanho</b>           | Tamanho da Fonte (de 8 a 96).                                                                                           |
| <b>Cor</b>               | Podemos utilizar a paleta de cores ou criar novas cores para preenchimento das letras, além das cores padrões do Flash. |
| <b>Negrito e Itálico</b> | Transforma o texto em <b>negrito</b> e em <i>itálico</i> .                                                              |

|                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Alinhamento</b>                  | Podemos alinhar o texto, da mesma forma como em um editor de textos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• esquerda</li> <li>• centro</li> <li>• direita</li> <li>• justificado</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Espaçamento entre caracteres</b> | Ajusta o espaçamento entre os caracteres. Veja o exemplo abaixo: <p style="text-align: center;"><b>T e x t o</b></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>URL Link</b>                     | Ao definirmos uma URL para esse campo, criamos um link para essa página, que será aberta no navegador padrão instalado em seu sistema operacional.<br>Podemos modificar o valor do atributo target, do link, para definir o local no qual a página que será aberta. <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>_blank</b> (abrirá em uma nova página)</li> <li>- <b>_self</b> (abrirá na mesma página que contém o swf)</li> <li>- <b>_parent</b> (abrirá na página pai)</li> <li>- <b>_top</b> (abrirá na página topo)</li> </ul> |
| <b>Posição dos caracteres</b>       | <b>Superscript:</b> Muda os caracteres para acima da linha base.<br>Exemplo: <sup>texto</sup><br><b>Subscript:</b> Muda os caracteres para abaixo da linha base.<br>Exemplo: <sub>texto</sub><br><b>Normal:</b> Retorna os caracteres para a posição base.<br>Exemplo: texto                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Selectable</b>                   | Ao marcarmos esse campo, o usuário poderá selecionar o texto com o mouse, podendo copiá-lo, se desejar.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Auto Kern</b>                    | Quando ativado, controla o espaçamento entre os caracteres de forma a melhorar a visualização do texto.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Alias Text</b>                   | Melhora a qualidade da visualização do texto.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Direção do Texto</b>             | Podemos configurar o texto para que ele seja inserido no palco em diferentes direções, não somente na forma horizontal. Observe a imagem abaixo:                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Formato</b>                      | Podemos também mudar o formato do texto. Configurar margens e espaçamento entre linhas.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |

|                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Use Device Fonts</b> | <p>Quando escolhemos um determinado tipo de fonte para nosso texto, pode ser que ele não esteja instalado no sistema operacional do usuário que visualizará a animação. Por isso, a fonte é incluída por padrão no SWF.</p> <p>Se habilitarmos a opção de usar fontes do dispositivo (<b>Use Device Fonts</b>), a fonte não será incluída no SWF, fazendo com que o tamanho do programa gerado seja menor. Porém, quando o seu programa for executado no computador cliente, se a fonte utilizada não existir, o Flash escolherá uma fonte mais próxima possível da original, isso pode trazer resultados não muito satisfatórios.</p> <p>Analise cada caso para escolher se deseja inserir ou não a fonte no programa final. Lembrando de que o tamanho de arquivos é um fator muito importante para a distribuição de conteúdo pela Internet!</p> |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 1.2. Dynamic Text (Texto Dinâmico)

Utilizamos o texto dinâmico, quando precisamos alterar o conteúdo de um texto durante nosso programa, podemos acessá-lo através da linguagem Actionscript e modificarmos suas propriedades dinamicamente.



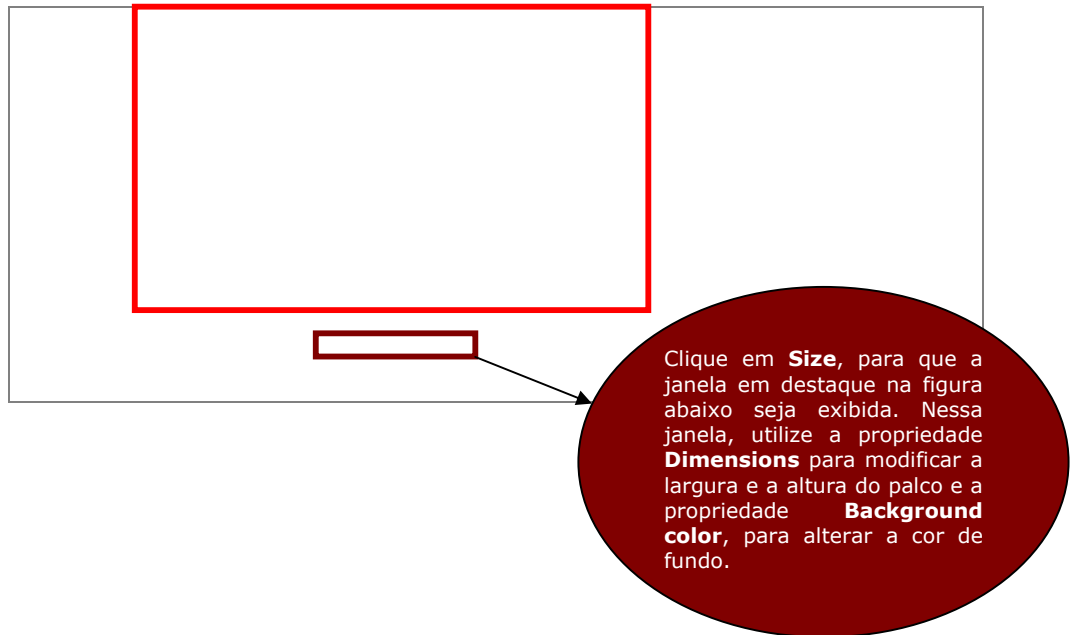
|                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Nome da instância</b>          | Quando configuramos um campo texto como sendo do tipo dinâmico, podemos atribuir-lhe um nome ao qual poderá ser referenciado através do Actionscript. Adiante, faremos exemplos da utilização desse recurso.                                                                                                                                                                                     |
| <b>Tipo de Linha</b>              | Podemos escolher entre três tipos de linha para esse campo: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Single Line:</b> linha única.</li> <li>• <b>Multiline:</b> quando o texto fica maior que a área delimitada o Flash insere mais linhas.</li> <li>• <b>Multiline no wrap:</b> o Flash cria novas linhas na caixa de texto, quando encontra o caractere referente à tecla ENTER.</li> </ul> |
| <b>Apresentar Texto como HTML</b> | Marcando essa propriedade, podemos apresentar um texto formatado por tags HTML. Porém, nem todas as tags são suportadas, entre elas: negrito (<b></b>), itálico (<i></i>), link (<a href=></a>) e propriedades da fonte (<font></font>).                                                                                                                                                         |

|                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|----------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                        | <p>Por exemplo: &lt;b&gt;Texto&lt;/b&gt;</p> <p>O resultado exibido na tela do usuário: <b>Texto</b>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Mostrar borda ao redor do texto</b> | Podemos configurar para mostrar uma borda ao redor de um texto. A borda sempre é preta com o fundo branco. Textos estáticos não oferecem essa opção.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Variável Associada</b>              | <p>Ao associarmos uma variável a esse tipo de campo texto, podemos alterar o valor do campo através da mudança no conteúdo da variável associada.</p> <p>Adiante, explicaremos melhor a utilização desse tipo de interação.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Opções de edição dos caracteres</b> | <p>Quando incluímos algum tipo de fonte no programa, o tamanho do SWF é aumentado, o que pode prejudicar o carregamento do programa no computador do usuário, através da Internet. Muitas vezes, não utilizamos todos os caracteres que existem em um tipo de fonte: quando incluímos um campo numérico, por exemplo, sabemos que ele somente utilizará os caracteres 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 e 9. Caracteres que fazem parte do alfabeto (A..Z) não serão utilizados.</p> <p>O Flash nos permite configurar quais são os caracteres que desejamos inserir. Faça um teste! Crie um novo Documento Flash e insira um campo de texto dinâmico, siga os passos abaixo:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. No campo criado campo, digite números e letras intercalados. Por Exemplo: <b>23sdfs763sd3643ASfe</b>.</li> <li>2. Depois, clique na opção <b>Character</b>, da janela de propriedades do campo texto. A janela abaixo será exibida.</li> </ol> <div data-bbox="734 1108 1149 1386" data-label="Image"> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Nessa janela, escolha a opção <b>Specify Ranges</b> e, em seguida, selecione a opção Numerals [0 ..9], que permite apenas caracteres numéricos no campo. Para testar, pressione as teclas <b>Ctrl + Enter</b>.</li> </ol> <p>Note que somente os caracteres numéricos são apresentados na janela de teste do documento Flash.</p> |

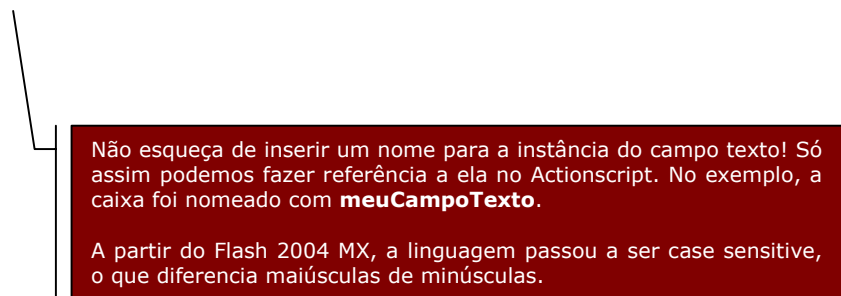
### Vamos fazer um exemplo.

Você agora, aprenderá a modificar o conteúdo de uma Dynamic Text, utilizando um botão pré-definido no Flash e um pequeno código em Actionscript. Siga os passos abaixo:

1. Crie um novo Documento Flash.
2. Abra a janela de propriedades do palco (stage) e redimensione o palco (stage) para que tenha 300 pixels de largura por 100 pixels de altura. Se você quiser também trabalhar com o padrão de palco Rived, configure: 600 px de largura por 400 px de altura. Aproveite e modifique a cor de fundo do palco para azul (#66CCFF).

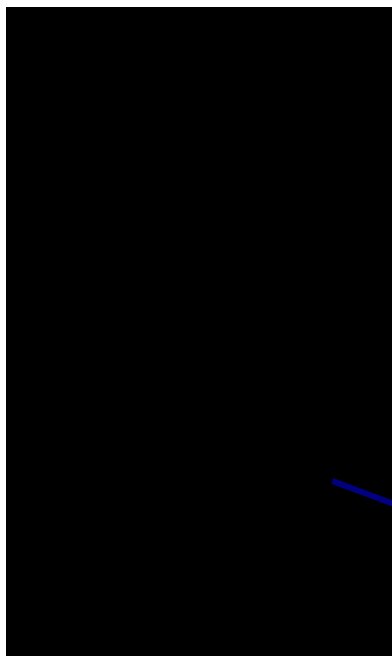


3. Crie um campo texto dinâmico com rótulo *Clique no botão* e configure suas propriedades como na figura abaixo:



Com os passos acima, seu palco deve estar parecido com a imagem ao lado.

4. Agora, clique no menu Window, escolha Other Panels, depois Common Libraries e selecione Buttons. Se preferir, arraste a janela aberta para o meio do palco e redimensione.

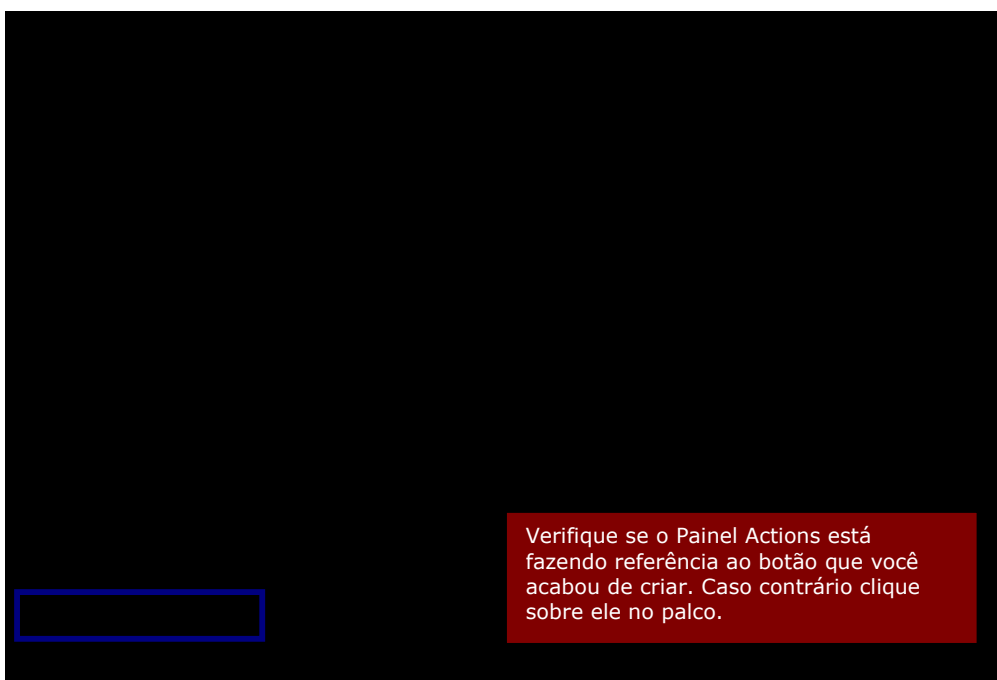


Observe que existem botões já definidos pelo próprio Flash. Escolha o botão: **Push Buttons > push button – orange.**

Selecione o botão e arraste-o para o palco. Posicione-o abaixo do texto já inserido.

5. Agora, abra o Painel de actions, que é o local no qual devemos incluir os códigos em Actionscript. Para isso, vá até o menu Window > Development Panels > Actions ou pressione a tecla F9.
6. Selecione o botão no palco. Com o botão selecionado, digite o código abaixo:

**IMPORTANTE** No código, **//** é comentário de uma linha.



Verifique se o Painel Actions está fazendo referência ao botão que você acabou de criar. Caso contrário clique sobre ele no palco.

```
//evento acionado quando o botão é liberado
on (release) {
    //mudamos a cor da fonte com a propriedade textColor
    _root.meuCampoTexto.textColor = 0xFFFFFF;

    //alteramos o valor da propriedade text do meuCampoText
    _root.meuCampoTexto.text = "Texto Alterado";

    //criamos um objeto chamado formatação que contém alterações
    //nas características da fonte
    formatacao = new TextFormat();
    formatacao.bold = true; // negrito
    formatacao.size = 25; // tamanho da fonte
    //atribuímos a formatação ao campo
    _root.meuCampoTexto.setTextFormat(formatacao);
}
```

Sobre o código escrito:

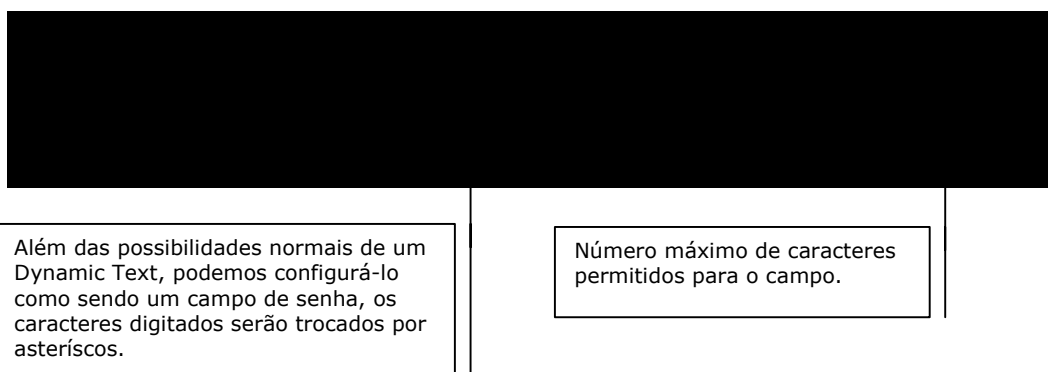
| Elemento do código | Descrição                                                                                                                                                           |
|--------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| _root              | É utilizado para fazer com que o Flash procure o campo no primeiro nível do palco, ou seja, o campo texto <b>meuCampoTexto</b> está localizado na raiz do programa. |
| on (release)       | Esse evento é disparado sempre que o botão for solto, ou seja, ele foi pressionado e solto.                                                                         |

- Leia os comentários feitos no próprio código para compreender o funcionamento de cada linha. Em caso de dúvidas, entre em contato com o seu tutor, por e-mail ou insira sua dúvida no Fórum de dúvidas.
- Lembremos que o nosso objetivo ainda não é o aprofundamento em características específicas do Actionscript, mas sim, entender quais as maneiras possíveis de se trabalhar com texto no Flash.

Agora é só testar, pressione as teclas **Ctrl + Enter** e clique sobre o botão que criou e verifique o resultado.

### 1.3. Input Text

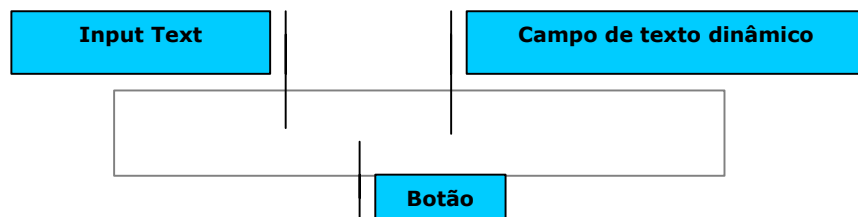
O Input Text é bem parecido com o Dynamic Text, porém, é permitido que o usuário manipule o valor desse campo.



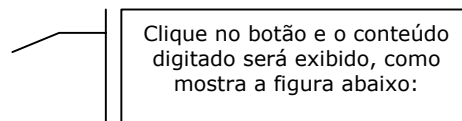
## 1.4. Exercício

Nesse exercício, você deve criar um campo texto dinâmico, um campo texto do tipo Input Text e um botão que altere o conteúdo do campo dinâmico. Siga o roteiro abaixo:

- Crie um documento flash que contenha:
  - 1 botão pronto.
  - 1 campo texto dinâmico.
  - 1 campo texto do tipo Input Text, configure-o como sendo do tipo password.



Com os objetos criados em tela, você deve programar o botão de forma que ao clicarmos ele, o valor digitado no campo Input text deverá ser atribuído ao campo texto dinâmico. Veja o exemplo abaixo:



Ao terminar seu exercício, envie os arquivos que o Flash criou para o seu tutor.