

Padronizações Visuais estabelecidas pelo Projeto RIVED

Índice

Padronização de cores para os módulos RIVED	1
Padronização para os módulos educacionais (páginas web) e animações/simulações do Projeto RIVED.....	2
PADRÕES e MEDIDAS:	2
Padronização de elementos gráficos nas atividades do RIVED	3
Padronização para nomeação de arquivos das atividades e seus respectivos XML. ...	6
Padronização de Informações Técnicas	7

Padronização de cores para os módulos RIVED

Cada uma das disciplinas tratadas pelo Projeto RIVED recebeu uma cor de identificação visual, que estão listadas abaixo:

- **Biologia:** VERDE (#006633)



- **Matemática:** VERMELHO (#990000)



- **Física:** AZUL (#000099)



- **Química:** LARANJA (#FF0099)



Padronização para os módulos educacionais (páginas web) e animações/simulações do Projeto RIVED

Essa seção do documento apresenta DUAS padronizações:

1. Padronização das páginas web.
(tamanho da tela, banner, texto, menu com botoes etc)
2. Padronização das animações/simulações.
(tamanho do palco – stage – das animações e simulações)

PADRÕES e MEDIDAS:

1. Padronização das páginas web.

Resolução de vídeo: Os módulos Rived devem ser desenvolvidos para visualização agradável em resolução de 800 X 600 pixels. Para isso, foi instituído que o tamanho das páginas web deve de **770px**.comprimento X **450** px. altura (a altura pode ser modificada de acordo com o conteúdo da página).

Layout:

- As páginas web terão um banner com ilustração referente ao assunto do módulo e o nome da disciplina em questão.
- Também um menu horizontal abaixo do banner, em tabelas com ESTILO.
- O conteúdo das páginas web deverá ser centralizado no navegador.

Fonte:

- A fonte para os itens do menu será VERDANA nº 11 – cor de acordo com a estrutura visual do módulo.
- A fonte de conteúdo será VERDANA nº 12 de cor PRETA.

2. Padronização das animações/simulações:

Tamanho do palco: O palco (stage, no Flash) terá no **máximo 700 px.** comprimento X **400 px. de altura.** Lembrar de que teremos textos de explicação ou complementares nas páginas web. Se as animações forem muito grandes, os textos da página deverão ficar abaixo ou acima das animações e nem sempre isso é o melhor, uma vez que o usuário deverá estar lendo ou vendo a animação em questão (quando possível).

Cor de fundo: A cor de fundo das animações deverá ser branca, ou neutra (cinza claro, preto etc) para não pesar visualmente o ambiente, uma vez que a cor de cada módulo será a escolha do designer.

Fonte: As fontes das animações ficam a critério do desenvolvedor, mas de preferência uma fonte do sistema para não termos problemas futuros. Como estamos fazendo o arquivo externo XML e para isso os textos das animações devem ser implementados em objetos dinâmicos, a melhor fonte é verdana (normal) nº 11.

Padronização de elementos gráficos nas atividades do RIVED

Alguns elementos gráficos de navegação estão sendo apresentados como idéias de padrão para todas as atividades do Projeto RIVED.

Botões de navegação:

DIREITA e/ou ESQUERDA - ANTERIOR e/ou PRÓXIMO
Botões de GIRAR / DIAGONAL / OK / ESPELHO



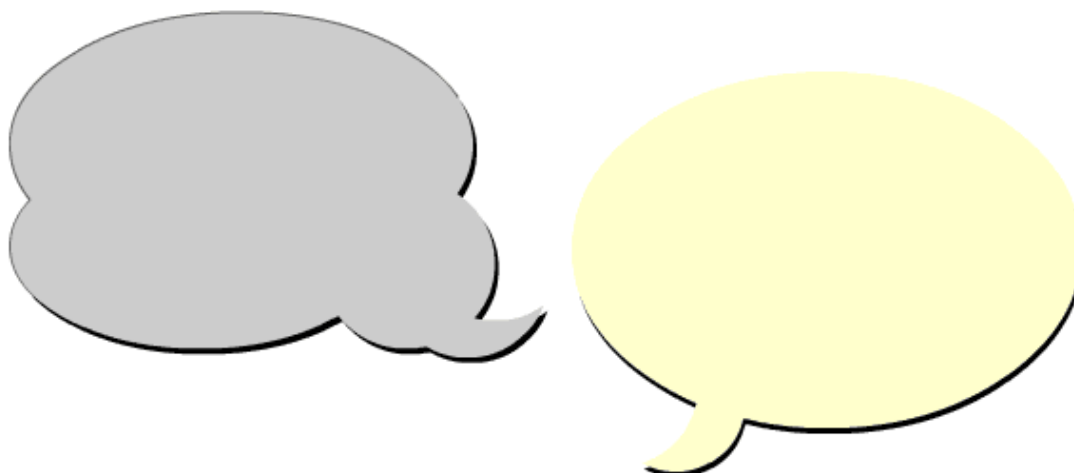
Outra idéia para botões de navegação, no canto inferior direito:



Botões de INICIAR / REINICIAR / PARAR / CONTINUAR / PAUSA.

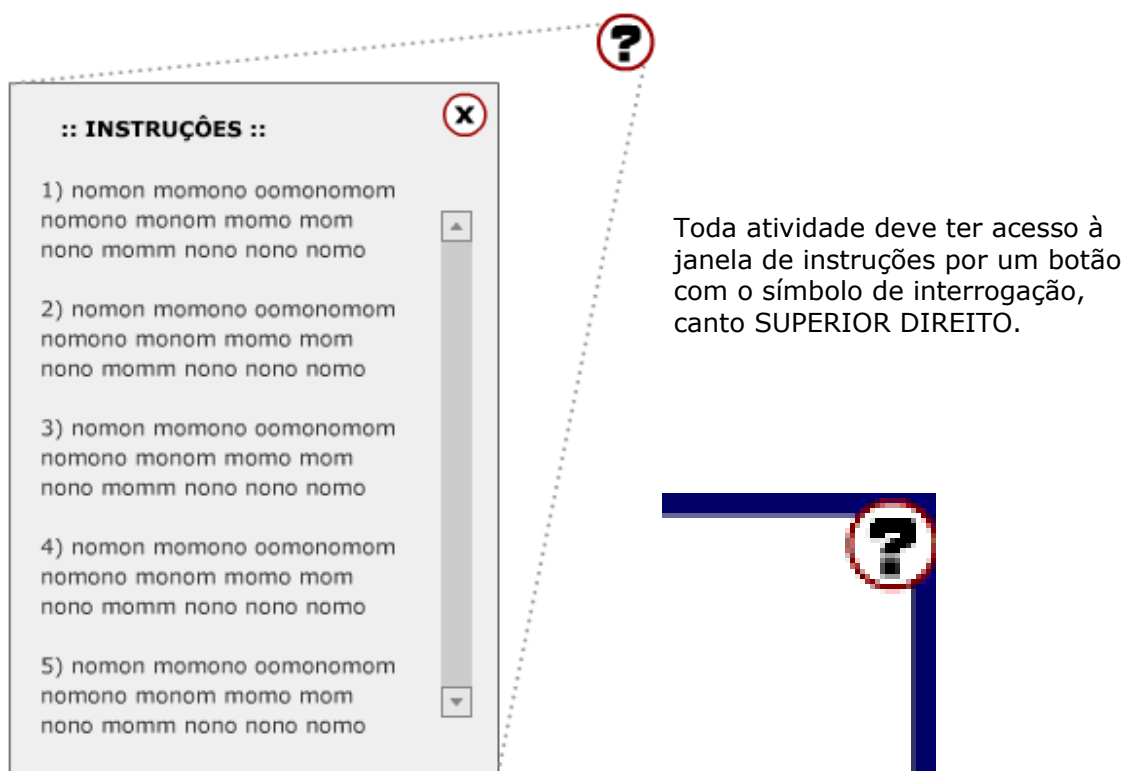


Balões de fala dos personagens:



Instruções Internas ou implícitas: As instruções devem estar abertas automaticamente, assim que a atividade for iniciada.

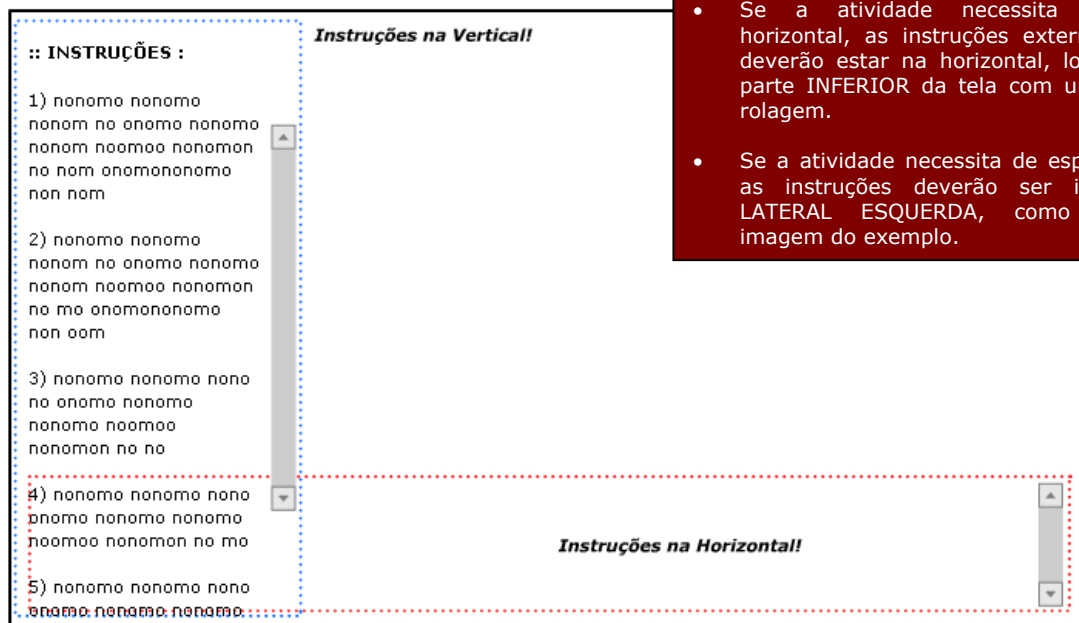
Dentro de instruções, a barra de rolagem deverá aparecer caso o texto seja maior que a janela proposta. Um botão para fechar a janela de instruções deve ser inserido no canto superior direito da própria janela de instruções.



Toda atividade deve ter acesso à janela de instruções por um botão com o símbolo de interrogação, canto SUPERIOR DIREITO.

Instruções externas ou explícitas:

É preferível que as instruções da atividade fiquem visíveis o tempo todo em sua janela principal, porém isso nem sempre é possível. Veja, abaixo, como você deve inserir as instruções na janela principal da atividade.



- Se a atividade necessita de espaço horizontal, as instruções externas também deverão estar na horizontal, localizadas na parte INFERIOR da tela com uma barra de rolagem.
- Se a atividade necessita de espaço vertical, as instruções deverão ser inseridas na LATERAL ESQUERDA, como mostra a imagem do exemplo.

Padronização para nomeação de arquivos das atividades e seus respectivos XML.

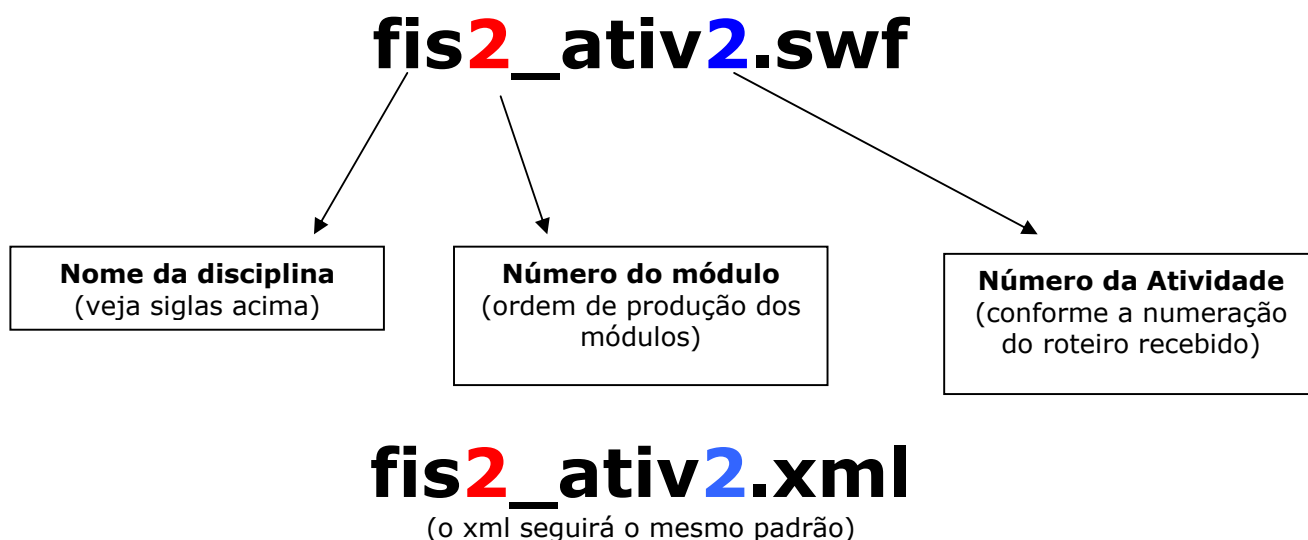
Toda atividade (simulação ou animação) desenvolvida para o projeto Rived é acompanhada de um arquivo XML, que já estudamos sua utilidade no tópico 2 dessa unidade.

Abaixo, estão descritas na tabela a sigla utilizada para cada uma das disciplinas:

Disciplina	Sigla
Matemática	MAT
Química	QUI
Biologia	BIO
Física	FIS

A nomeação dos arquivos de atividade deve seguir o padrão descrito abaixo:

Atividades de Física do módulo 2, por exemplo:



Padronização de Informações Técnicas

Configurações mínimas para visualização das atividades do projeto em um computador:

- Conexão com a Internet à 56 Kb/s.
- Leitor de CD ROM (24x ou superior), no caso de apresentação do projeto através do CD ROM Rived.
- Intel Pentium® II (III recomendado)
- 64 MB RAM
- Placa de Vídeo 16 bits
 - ✓ SVGA configurado para 256 cores.
 - ✓ Resolução mínima de 800 X 600 pixels.

Sistema operacional mínimo necessário:

- Microsoft® Windows 95
- Macintosh Aple® OS 8.5

Versão mínima de navegador (browser):

- Internet Explorer versão 5
- Netscape versão 7

PLUG-INS que obrigatoriamente devem estar instalados no computador:

- Plug-in do Flash MX
- Acrobat Reader