Programação Funcional Linguagem Haskell: continuação

Profa. Andrea Schwertner Charão

ELC117 - Paradigmas de Programação http://www.inf.ufsm.br/~andrea/elc117



Primeiro semestre 2011

- Geração de listas com '..'
- Avaliação preguiçosa (lazy evaluation)
- 3 Funções que geram listas infinitas
- 4 Listas por compreensão (list comprehension)
- 5 Composição de funções

- Geração de listas com '..'
- Avaliação preguiçosa (lazy evaluation)
- Funções que geram listas infinitas
- 4 Listas por compreensão (list comprehension)
- Composição de funções

Geração de listas com '..'

- Notação '..': usada para gerar listas que representam domínios ordenados (números, caracteres, etc.)
- Formas:
 - Notação [n..m]: lista de n a m, com passo 1 (m é o limite superior)
 - Notação [n,m..p]: lista de n a p, com passo m-n (passo pode ser negativo)
 - Notação [n..]: lista infinita, com passo 1
 - Notação [n,m..]: lista infinita, com passo m-n

Notação [n..m]

Geração de listas

Notação [n..m]: Lista de n a m, com passo 1 (m é o limite superior)

Exemplos no interpretador:

```
> [1..5]
[1,2,3,4,5]
> [5..1]
> [1.66..5] - 5 eh o limite
[1.66, 2.66, 3.66, 4.66]
> ['a'..'z']
"abcdefghijklmnopgrstuvwxyz"
```

Notação [n,m..p]

Geração de listas

Notação [n,m..p]: Lista de n a p, com passo m-n (passo pode ser negativo)

Exemplos no interpretador:

- > [2,4..10] passo 4-2=2 [2,4,6,8,10]
- > [3,6..16] passo 6-3=3 [3,6,9.12,15]
- > [10,9..1] passo 9-10 = -1 [10,9,8,7,6,5,4,3,2,1]
- > [5, 4.5 .. 1] passo 4.5-5 = -0.5 [5.0, 4.5, 4.0, 3.5, 3.0, 2.5, 2.0, 1.5, 1.0]

Notação [n..] Geração de listas

Notação [n..]: Lista infinita, com passo 1

Exemplos no interpretador:

```
> [10..]
[10,11,12 ^C, Interrupted.
> [0.33..]
[0.33,1.33,2.33 ^C, Interrupted.
```

A geração no interpretador pode ser interrompida com CONTROL-C.

Notação [n,m..] Geração de listas

Notação [n,m..]: Lista infinita, com passo m-n

Exemplos no interpretador:

```
> [0.45,0.75..]
[0.45,0.75,1.05,1.35 ^C, Interrupted.
```

A geração no interpretador pode ser interrompida com CONTROL-C.

- Geração de listas com '..'
- 2 Avaliação preguiçosa (lazy evaluation)
- Funções que geram listas infinitas
- 4 Listas por compreensão (list comprehension)
- Composição de funções

Avaliação preguiçosa (lazy evaluation)

- Listas infinitas são possíveis porque Haskell trabalha com a noção de avaliação preguiçosa (lazy evaluation)
- Avaliação preguiçosa: retarda a avaliação de uma expressão até que seu valor seja realmente necessário
- Também conhecida como: call-by-need, non-strict evaluation

Exemplo:

```
> take 5 [11..]
[11,12,13,14,15]
```

No exemplo acima:

- a função take retorna os 5 primeiros elementos da lista
- lazy evaluation em ação: a lista infinita não precisa ser totalmente gerada, basta gerar os 5 primeiros elementos

Avaliação preguiçosa (lazy evaluation)

Alguns benefícios da avaliação preguiçosa em relação à avaliação tradicional (strict):

- desempenho aumenta, pois evitam-se cálculos desnecessários
- uso de memória diminui, pois valores são criados quando necessário
- estruturas de dados potencialmente infinitas

- Geração de listas com '..'
- 2 Avaliação preguiçosa (lazy evaluation
- 3 Funções que geram listas infinitas
- 4 Listas por compreensão (list comprehension)
- 5 Composição de funções

Funções que geram listas infinitas

Alguns exemplos de funções:

- repeat
 - repeat :: a −> [a]
 - Recebe um argumento e gera uma lista repetindo o argumento infinitas vezes
- cycle
 - cycle :: [a] -> [a]
 - Recebe uma lista como argumento e gera uma lista repetindo o argumento infinitas vezes
- iterate
 - iterate :: (a -> a) -> a -> [a]
 - Recebe uma função e um argumento e retorna uma lista infinita, com sucessivas aplicações da função sobre o argumento
 - É uma função de alta ordem

Função repeat

Recebe um argumento e gera uma lista repetindo o argumento infinitas vezes

Exemplos:

```
> repeat 5
[5,5,5,5 ^C, Interrupted.
> take 10 (repeat 'a')
"aaaaaaaaa"
> take 10 (repeat "A")
> take 5 (repeat (0,0))
[(0,0),(0,0),(0,0),(0,0),(0,0)]
```

Função cycle

Recebe uma lista como argumento e gera uma lista repetindo o argumento infinitas vezes

Exemplos:

```
> cycle [1..3]
[1,2,3,1,2,3,1,2,3,1 ^C, Interrupted.
> take 6 (cycle [1..3])
[1,2,3,1,2,3]
> take 10 (cycle "ab")
"ababababab"
> take 10 (repeat "ab") — repeat versus cycle
```

Função iterate

Recebe uma função e um argumento e retorna uma lista infinita, com sucessivas aplicações da função sobre o argumento

Função iterate

```
iterate :: (a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow [a]
```

Exemplos:

```
> iterate (2*) 1
[1,2,4,8,16,32,54 ^C, Interrupted.
```

```
> take 3 (iterate (+0.2) 1.0)
[1.0,1.2,1.4]
```

- Geração de listas com '..'
- 2 Avaliação preguiçosa (lazy evaluation)
- Funções que geram listas infinitas
- 4 Listas por compreensão (list comprehension)
- Composição de funções

- Recurso de Haskell inspirado na notação de conjuntos em matemática
- Conjuntos: "por extensão" X "por compreensão"
 - Por extensão: enumera-se os elementos
 - Por compreensão: define-se uma regra de geração dos elementos
- Exemplo em matemática:
 - $S = \{2.x | x \in N, x <= 10\}$
 - S é o conjunto que contém os naturais menores ou iguais a 10, multiplicados por 2
 - Ou ainda: S é o conjunto dos 10 primeiros naturais pares

Exemplo em Haskell

Forma geral

```
[ exprsaida | gerador, ..., gerador]
```

Exemplo

```
> [x*2 | x <- [1..10]]
[2,4,6,8,10,12,14,16,18,20]
```

Onde:

- gerador tem a forma "padrao < -expressao" e representa uma lista de origem
- exprsaida é uma expressão avaliada sobre a(s) lista(s) gerada(s) do lado direito
- o símbolo "< −" pode ser lido como " pertence"

Exemplos no interpretador

```
> [x*2 | x <- [1..10]]
[2,4,6,8,10,12,14,16,18,20]
> [x | x <- [1..10], even x]
[2,4,6,8,10]
```

- A função even retorna True se o argumento for par, ou False se o argumento for ímpar
- Em "even x", x representa cada elemento da lista
- A vírgula no gerador representa um "E" lógico

Com esta notação, pode-se facilmente gerar listas de tuplas

Exemplos no interpretador

```
> [(x,y) | x <- [1,2], y <- [1,2]]
[(1,1),(1,2),(2,1),(2,2)]
> [(x,y) | x <- [1..2], y <- [3..6]]
[(1,3),(1,4),(1,5),(1,6),(2,3),(2,4),(2,5),(2,6)]
```

Filtro para strings (.hs)

```
removeChar :: Char \rightarrow [Char] \rightarrow [Char] removeChar c str = [x | x <- str, x /= c]
```

Uso

```
> removeChar 'a' "abababa"
"bbb"
```

Filtro para imagens (.hs) filterImg :: [Int] -> [Int] filterImg bitmap = [if pixel < 10 then 0 else pixel | pixel <- bitmap]</pre>

Uso

```
> filterImg [1,3,4,20,40,40,40,3,2]
[0,0,0,20,40,40,40,0,0]
```

Processa string (.hs)

```
\label{eq:convention} \begin{array}{lll} \text{removeNonUppercase} & :: & \textbf{[Char]} & -> & \textbf{[Char]} \\ \text{removeNonUppercase} & \text{str} & = & \\ & [ & c & | & c & < - & \text{str}, & c & \text{`elem'} & [ & 'A' \dots & 'Z' ] ] \end{array}
```

Uso

> removeNonUppercase "afdAasfdA"
"AA"

- Geração de listas com '..'
- Avaliação preguiçosa (lazy evaluation)
- 3 Funções que geram listas infinitas
- 4 Listas por compreensão (list comprehension)
- Composição de funções

Composição de funções

- Recurso de Haskell inspirado na composição de funções matemáticas
- Exemplo em matemática: f.g(x) = f(g(x))
- Em Haskell, usa-se a função expressa por um ponto:

$$(.)::(b->c)->(a->b)->a->c$$

 Importante: A primeira função recebe como argumento um valor do mesmo tipo de retorno da segunda função

Exemplos no interpretador

```
> (sqrt . last) [1,2,3]
1.7320508075688772
> (negate . (*3)) 5
-15
> map (negate . round) [5,-3,-6.8,-3.2,-19.24]
[-5,3,7,3,19]
```

Elefantes incomodam em Haskell

elefantes.hs

Elefantes incomodam em Haskell

Observações sobre o programa:

- A função map retorna uma lista com os comandos de saída na tela (putStrLn :: String -> IO ())
- A função sequence executa os comandos da lista em sequência (parte imperativa do programa)
- A função mapM funcao lista é equivalente a sequence (map funcao lista)) para o caso em que a função representa uma ação (imperativa)
- As funções mapM e sequence mostram [(),(),(),(),(),()] no final da saída na tela, representando que a operação de saída transcorreu sem erro
- As funções com underscore ("_") no final são versões alternativas que desprezam o resultado da operação
- Mais sobre isso em: http://learnyouahaskell.com/input-and-output

Bibliografia

- A. R. Du Bois. Programação Funcional com a Linguagem Haskell.
- M. Lipovača. Learn You a Haskell for Great Good!. Disponível em: http://learnyouahaskell.com/chapters
- Haskell.org. List comprehension HaskellWiki. Disponível em: http://www.haskell.org/haskellwiki/List_comprehension