



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA  
CENTRO DE TECNOLOGIA

Peso: 7

Disciplina: Mineração de Dados (ELC1098)

Professor: Dr. Joaquim Assunção

## Trabalho prático 2 (REDE)

**Grupo de 2 ou 3 componentes.**

### Descrição

Age of Mythology é um jogo estilo RTS, criado pela Ensemble Studios, que coloca personagens históricos e mitológicos lado a lado. Dados de atributos referentes a unidades foram coletados e organizados em um conjunto.

Sua tarefa é analisar o conjunto (`AgeOfMythology_work.csv`), fazer os devidos ajustes e então criar um modelo que identifique a classe das novas unidades (`AgeOfMythology_noClass.csv`).

### Prazo

O trabalho deve ser entregue até 04 de fevereiro.

### Entrega e Apresentação

Deve ser entregue:

1. Um arquivo PDF com toda a descrição do trabalho e as previsões (2 a 4 páginas).
2. O script usado na análise e mineração dos dados.

O envio deve ser pela página da disciplina no Google Classroom.

A avaliação será dada pelos itens entregues:

1. A qualidade do volume de descrição e análise do processo (4 pontos)
2. O modelo criado (2 pontos)
3. O acerto das classes (2 pontos)
4. O script (1 ponto)
5. Uso de técnicas, análises e outras descobertas (1).

## **Alternativa** (Máximo 9,5 pontos)

Leia  $n$  artigos, cujo tema envolve *data mining*, e faça um resumo dos mesmos ( $n$  é o número de integrantes no grupo).

### **Regras**

- Seu grupo deverá apresentar todos os artigos, o tempo total é 7 minutos \* quantidade de artigos.
- Seu resumo deve ser claro o suficiente para que seus colegas entendam o artigo.
- Caso não entenda algum conceito, você deve ler as referidas referências bibliográficas.
- Os artigos devem ser internacionais, escritos em inglês, **ou**, possuir Qualis diferente de C (procure em <http://qualis.ic.ufmt.br/>).
- Os artigos devem possuir, no mínimo, quatro páginas.
- A entrega deve conter a apresentação e os resumos (apresentação será dia 4).
- O envio deve ser pela página da disciplina no Google Classroom.